



ԳՆԱՀԱՏՄԱՆ ԵՎ ԹԵՍՏԱՎՈՐՄԱՆ ԿԵՆՏՐՈՆ

ՆԱԽՆԱԿԱՆ ԵՎ ՄԻՋԻՆ ՄԱՍՆԱԳԻՏԱԿԱՆ
ՈՒՍՀԱՍՏԱՏՈՒԹՅԱՆ ՄԱՆԿԱՎԱՐԺԻ ԱՏԵՍՏԱՎՈՐՈՒՄ

2024

ԳՐԱՖԻԿԱ

ԹԵՍՏ 1

ԽՄԲԻ ՀԱՄԱՐԸ

ՆՍՏԱՐԱՆԻ ՀԱՄԱՐԸ

Հարգելի ուսուցիչ

Խորհուրդ ենք տալիս առաջադրանքները կատարել ըստ հերթականության:
Ուշադիր կարդացե՛ք յուրաքանչյուր առաջադրանք: Եթե չի հաջողվում որևէ առաջադրանքի
անմիջապես պատասխանել, ժամանակը ինայելու նպատակով կարող եք դրան
անդրադառնալ ավելի ուշ:

**Թեստ-գրքույկի էջերի դատարկ մասերը կարող եք օգտագործել սնագրության
համար:**

1

Ինչպիսի՞ գունային խորություն (bit per channel) ունեցող պատկերի հետ է աշխատում Magnetic Lasso Tool-ը Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) 16 բիթ
- 2) 64 բիթ
- 3) 128 բիթ
- 4) 256 բիթ

2

Ո՞ր գործիքով է հեռացվում պատկերի անցանկալի մասերը Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Pattern Brush
- 2) Clone Remover Tool
- 3) Content Brush Erase
- 4) Eraser Tool

3

Ո՞ր գործիքն է օգտագործվում նկարի գույները խառնելու համար Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Smudge Tool
- 2) Dodge Mixer Tool
- 3) Color Mixer Tool
- 4) Sponge Tool

4

Ինչպե՞ս կարելի է ընտրել մի քանի տարբեր դիրքերի ոչ հաջորդական շերտեր միաժամանակ Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Alt+Shift (Windows) կամ Option+Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա
- 2) Shift (Windows) կամ Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա
- 3) Ctrl (Windows) կամ Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա
- 4) Alt+Ctrl (Windows) կամ Option+Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա

5

Ի՞նչ նպատակով է օգտագործվում Layer Mask հրամանը Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) շերտի որոշակի հատվածներ ժամանակավոր անտեսանելի դարձնելու համար
- 2) շերտի որոշակի հատվածներ վերջնական ջնջելու համար
- 3) շերտի որոշակի հատվածների վրա գունային ուղղումներ կատարելու համար
- 4) շերտի որոշակի հատվածների վրա մշտապես փոփոխություններ կատարելու համար

6

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանն է վերականգնում ծրագրի նախնական կարգավորումները Workspace ենթակետերից: *(1միավոր)*

- 1) Window > Workspace > Reset Essentials
- 2) Edit > Preferences > Restore Essentials
- 3) Edit > Preferences > Reset Essentials
- 4) Window > Workspace > Restore Essentials

7

Ո՞ր հրամանն է թույլ տալիս ընտրության շրջանակի չափը փոփոխել Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Resize Selection
- 2) Transform Selection
- 3) Canvas Selection
- 4) Scale Selection

8

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանն է թույլ տալիս պատկերի վերին շերտը սահմանափակել այնպես, որ այն ցուցադրվի միայն ստորին շերտի սահմաններում: *(1միավոր)*

- 1) Layer Eraser
- 2) Blending Mode
- 3) Clipping Mask
- 4) Smart Object

9

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանով է համապատասխանեցվում շերտերի երանգները՝ ապահովելով գունային ամբողջականություն: *(1միավոր)*

- 1) Hue Balance
- 2) Match Color
- 3) Mixer Balance
- 4) Selective Color

10

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանով կարող ենք կատարել պատկերի փոփոխություն՝ առանց որակի կորստի: *(1միավոր)*

- 1) Convert to Object Rasterize
- 2) Convert to Object Image
- 3) Convert to Smart Object
- 4) Convert to Smart Image

11 Ո՞ր հրամանն է օգտագործվում շերտերի ոճերը փոփոխելու համար Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Layer > Layer Style > Blending Options
- 2) Layer > Layer Style > Flatten Options
- 3) Layer > Layer Style > Layer Image Options
- 4) Layer > Layer Style > Layer Texture Options

12 Ո՞ր հրամանից պետք է օգտվել, որպեսզի պահպանվի օբյեկտի չափերի համաչափությունը Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Shape Convert Selection
- 2) Transform Smart Object
- 3) Align Transform
- 4) Constrain Proportions

13 Ինչի՞ համար է նախատեսված Isolation Mode ռեժիմը Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) արգելափակում է օբյեկտների տեղաշարժը
- 2) առանձնացնում է օբյեկտները
- 3) տեսանելի է դարձնում օբյեկտները
- 4) միախառնում է օբյեկտները

14 Ի՞նչ տարբերություն կա "Pathfinder" և "Shape Builder" գործիքների միջև՝ Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) "Pathfinder"-ը նկարում է միայն ազատ ոճի օբյեկտներ, իսկ "Shape Builder"-ը ստեղծում է ստանդարտ օբյեկտներ:
- 2) "Shape Builder"-ը ընտրում է օբյեկտի հատվածները, իսկ "Pathfinder"-ը աշխատում է ամբողջական օբյեկտների վրա:
- 3) "Shape Builder"-ը ստեղծում է միայն վեկտորային օբյեկտներ, իսկ "Pathfinder"-ը կատարում է ռաստերային նկարներ:
- 4) "Pathfinder"-ը օգտագործվում է հիմնականում հարթ օբյեկտների համար, իսկ "Shape Builder"-ը աշխատում է միայն 3D օբյեկտների հետ:

15

Ինչպե՞ս կարելի է Adobe Illustrator ծրագրում մի քանի ընտրված օբյեկտների միջև եղած հեռավորությունը հավասարացնել, երբ օբյեկտները գտնվում են տարբեր դիրքերում: *(1միավոր)*

- 1) Align to Path Spacing
- 2) Distribute Spacing
- 3) Alig to Layers Spacing
- 4) Equalize Spacing

16

Ո՞ր հրամանով է նկար ներմուծվում Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) File > Open
- 2) File > Import
- 3) File > Place
- 4) File > New

17

Ո՞ր գործիքի միջոցով կարելի է պատկերի վրա ռեալիստիկ լույսի աղբյուր տեղադրել Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Spotlight Tool
- 2) Flare Tool
- 3) Light Tool
- 4) Distort Tool

18

Ո՞ր գործիքն է թույլ տալիս օբյեկտի սահմանափակ տարածքները ներկել Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Paint Bucket Tool
- 2) Color Pour Bucket
- 3) Live Paint Bucket
- 4) Color Fill Tool

19

Ի՞նչ նպատակով է օգտագործվում Anchor Point գործիքը Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) միավորում է օբյեկտները
- 2) պտտում է օբյեկտները զծի շուրջը
- 3) խմբագրում է հանգուցային կետերը
- 4) բաժանում է օբյեկտները հատվածների

20

Ի՞նչ է նշանակում HSL գունային մոդելը: (1միավոր)

- 1) գույնի թափանցիկություն, տաքություն և խտություն
- 2) գույնի երանգ, հագեցվածություն և լուսավորություն
- 3) գույնի պայծառություն, ստվեր և մգեցվածություն
- 4) գույնի առկայություն, պայծառություն և խորություն

21

Envelope Tool գործիքի ո՞ր հնարավորությունն է թույլ տալիս ձևափոխված օբյեկտը բերել սկզբնական ուղիղ տեսքի՝ CorelDRAW ծրագրում: (1միավոր)

- 1) Clear Envelope
- 2) Resize Scale Envelope
- 3) Delete Warp Envelope
- 4) Simplify Envelope

22

Ի՞նչ ֆունկցիա է կատարում Weld հրամանը CorelDRAW ծրագրում: (1միավոր)

- 1) առանձնացնում է օբյեկտների գունային մոդելը
- 2) ստեղծում է մի քանի նոր օբյեկտներ
- 3) միավորում է մի քանի օբյեկտներ
- 4) ստեղծում է նոր եզրագծեր

23

Ի՞նչ նպատակով է օգտագործվում Boundary գործիքը CorelDRAW ծրագրում: (1միավոր)

- 1) միավորում է տարբեր օբյեկտներ մեկ օբյեկտի մեջ
- 2) կրկնօրինակում է օբյեկտի եզրագծերը
- 3) գունավորում է օբյեկտի հատվող հատվածները
- 4) կրկնօրինակում է ամբողջ օբյեկտը նոր շերտում

24

Ի՞նչ է անում PowerClip հրամանը CorelDRAW ծրագրում: (1միավոր)

- 1) սահմանում է օբյեկտի ուղիղ սահմաններ
- 2) տեղադրում է պատկերը մեկ այլ օբյեկտի մեջ
- 3) միաձուլում է օբյեկտի եզրագծերը
- 4) ստեղծում է օբյեկտի նոր գունային շերտեր

25 Ո՞ր գործիքն է օգտագործվում օբյեկտը մասնատելու համար CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Cut Tool
- 2) Shape Tool
- 3) Combine Tool
- 4) Knife Tool

26 Ի՞նչ նպատակով է կիրառվում alt ատրիբուտը HTML-ի տեգում: *(1միավոր)*

- 1) կարգավորում է պատկերի ցուցադրման չափերը
- 2) աշխատում է որպես պատկերի հիպերտեքստային հղում
- 3) դարձնում է պատկերների նկարագրությունը մատչելի
- 4) պահպանում է պատկերի չափերի համաչափությունը

27 Ո՞ր ատրիբուտն է HTML-ում անհրաժեշտ գրել, որպեսզի <input> հրամանը դառնա պարտադիր լրացնելու դաշտ: *(1միավոր)*

- 1) mandatory
- 2) required
- 3) restrictive
- 4) necessary

28 Ի՞նչ հրաման պետք է օգտագործել CSS-ում մեկ պարբերություն տեքստի գույնը կարմիր դարձնելու համար, եթե օգտագործվում է <p class="warning"> տվյալը: *(1միավոր)*

- 1) p.warning { color: #FF0000; }
- 2) .warning = p { color: red; }
- 3) #warning p { color: #FF0000; }
- 4) p.warning > color:red;

29 CSS-ում ո՞ր հրամանը պետք է օգտագործել h2 վերնագրերը 30px չափի, կապույտ գույնի և հաստ դարձնելու համար: *(1միավոր)*

- 1) h2 { font-size: 30px; color: blue; font-weight: bold; }
- 2) h2 { size: 30pt; color: blue; font-weight: bold; }
- 3) h2 { size: 30pt; color: blue; thick: bold; }
- 4) h2 { font-size: 30px; text-color: blue; font-weight: bold; }

30

Ո՞ր հրամանն է ճիշտ CSS-ում՝ class "highlight ", 2px ստանդարտ եզրագիծ, դեղին գույն ունենալու համար: *(1միավոր)*

- 1) .highlight { border: 2px solid yellow; }
- 2) .highlight { border: 2px dotted yellow; }
- 3) .highlight { border: 2px dashed yellow; }
- 4) .highlight { border: thick yellow; }

31

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի ֆայլերի ֆորմատների պահպանման համար: Նշել դրանց համարները: *(3միավոր)*

1. SVG ֆորմատը աշխատում է վեկտորային ֆայլերի հետ:
2. PNG ֆորմատը աջակցում է թափանցիկ ֆոն ստանալու համար:
3. TIFF ֆորմատը աջակցում է վիդեո ֆայլերի պահպանման համար:
4. PSD ֆորմատը աջակցում է վեկտորային ֆայլի պահպանման համար:
5. GIF ֆորմատը աջակցում է անիմացիոն ֆայլերի պահպանման համար:
6. EPS ֆորմատը ունի բարձր կետային խտություն:
7. RAW ֆորմատը աջակցում է անգույն անիմացիաներ պահպանելու համար:

32

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի՝ Layer Styles-ի համար: Նշել դրանց համարները: *(3միավոր)*

1. Drop Shadow
2. Gaussian Blur
3. Gradient Fill
4. Layer Mask Brush
5. Strok
6. Saturation Layer
7. Noise

33

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի Bitmap (BMP) ֆորմատի վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (Յմխավոր)

1. Bitmap ռեժիմում յուրաքանչյուր պիքսել ներկայացվում է 1 բիթով:
2. Bitmap ռեժիմում ֆայլի չափը մեծանում է:
3. Bitmap ռեժիմը կարող է փոխակերպվել Grayscale ռեժիմի:
4. Bitmap ռեժիմը չի աջակցում փափուկ անցումների:
5. Bitmap ռեժիմը կարող է փոխակերպվել CMYK ռեժիմի:
6. Bitmap ռեժիմը աջակցում է գունային անցումներին:
7. Bitmap ռեժիմում յուրաքանչյուր պիքսել ներկայացվում է 24 բիթով:

34

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի Pathfinder գործիքակազմի համար: Նշել դրանց համարները: (Յմխավոր)

1. Unite
2. Connect
3. Exclude
4. Add Divide Point
5. Overlapping
6. Change Color
7. Divide

35

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի գործիքակազմի համար: Նշել դրանց համարները: (Յմխավոր)

1. Move Tool-ը տեղափոխում է ընտրած օբյեկտը:
2. Clone Stamp Tool-ը կրկնօրինակում է փաստաթուղթը:
3. Eraser Tool-ը ջնջում է պատկերները:
4. Pen Tool-ը գունավորում է շերտերը:
5. Lasso Tool-ը ընտրում է ուղիղ անկյուններով:
6. Healing Brush Tool-ը ջնջում է լուսանկարը:
7. Color Replacement Brush-ը փոխում է նկարի որոշակի գույները:

36

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի նկարների խմբագրման վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: *(Յմխավոր)*

1. Brightness/Contrast նկարը դարձնում է անգույն:
2. Exposure փոխում է նկարի լուսավորությունը:
3. Levels շտկում է նկարի լույսի հավասարաչափությունը:
4. Bucket Tool-ը փոխում է նկարի մգեցվածությունը:
5. Color Balance-ը փոխում է նկարի թափանցիկությունը:
6. Desaturate նվազեցնում է գունային հագեցվածությունը:
7. Photo Filter հավաքում է նկարի գույները:

37

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են CorelDRAW ծրագրի գործիքների համար: Նշել դրանց համարները: *(Յմխավոր)*

1. Pick Tool-ը տեղափոխում է օբյեկտներ:
2. Blend Tool-ը փոփոխում է տեքստի գույնը:
3. Rectangle Tool-ը նկարում է ուղիղ գծեր:
4. Ellipse Tool-ը խմբագրում է էլիպսաձև:
5. Freehand Tool-ը գծում է ազատ գծեր:
6. Bezier Tool-ը ուղանկյունաձև գծեր:
7. Eyedropper Tool-ը օբյեկտից ընտրում է գույն:

38

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են HTML-ի վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: *(Յմխավոր)*

1. - ցուցադրում է պատկերներ:
2. <hyperlink> - ստեղծում է հղումներ:
3. - ստեղծում է ցուցակներ:
4.
 - ստեղծում է նոր էջ:
5. <h2> - ստեղծում է վերնագիր:
6. <iframe> - փոխում է ֆորմայի չափը:
7. <pr> - ստեղծում է նոր պարբերություն:

39

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են CSS-ում բոլոր p տարրերը 16px չափի, դեղին գույնի և Arial տառատեսակով գրելաձև ստանալու համար: Նշել դրանց համարները: (Յմիշխո)

1. p { font-size: 16px; color: yellow; font-family: Arial; }
2. p { size: 16px; color: yellow; font: Arial; }
3. p { font-family: Arial; color: rgb(255, 255, 0); font-size: 16px; }
4. p { font: Arial; size: 16px; color: yellow; }
5. p { font-family: Arial; font-size: 16px; color: #FFFF00; }
6. p { font-style: Arial; font-size: 16px; background: yellow; }
7. p { font-family: Arial, size: 16px; text- background: #FFFF00; }

40

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են CSS-ում 200px լայնության, 100px բարձրության, կարմիր ու թափանցիկ ֆոն ունեցող div տարր ստանալու համար: Նշել դրանց համարները: (Յմիշխո)

1. div { width: 200px; height: 100px; background-color: red; opacity: 0.5; }
2. div { width: 200px; height: 100px; background: red; opacity: 0.5; }
3. div { width: 200px; height: 100px; background-color: rgba(255, 0, 0, 0.5); }
4. div { width: 200px; height: 100px; color: red; opacity: 0.5; }
5. div { width: 200px; height: 100px; background: red; transparency: 0.5; }
6. div { width: 200px; height: 100px; background-color: rgba(255, 0, 0, 1); }
7. div { width: 200px; height: 100px; background-color: red; transparency: 0.5; }